

# Analisi Numerica I

## Radici di polinomi

Ana Alonso

ana.alonso@unitn.it

11 ottobre 2019

## Radici di un polinomio

Per approssimare le radici del polinomio

$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

si usa il comando `roots`.

Ad esempio, se  $p(x) = 3x^4 - x^2 + 5x$

```
>> P=[3 0 -1 5 0];
```

```
>> R=roots(P)
```

```
R =
```

```
0.0000 + 0.0000i
```

```
-1.2792 + 0.0000i
```

```
0.6396 + 0.9454i
```

```
0.6396 - 0.9454i
```

$P$  e  $R$  sono due vettori:

- ▶  $P$  ha cinque componenti che sono i coefficienti del polinomio  $p$  ordinati da quello di grado 4 a quello di grado 0.
- ▶  $R$  ha quattro componenti che sono approssimazioni delle radici di  $p$ , due reali e due complesse.

## Radici di un polinomio

Se  $a_n \neq 0$  il polinomio

$$\begin{aligned}\tilde{p}(x) &= x^n + \frac{a_{n-1}}{a_n}x^{n-1} + \dots + \frac{a_1}{a_n}x + \frac{a_0}{a_n} \\ &= x^n + \tilde{a}_{n-1}x^{n-1} + \dots + \tilde{a}_1x + \tilde{a}_0\end{aligned}$$

ha le stesse radici di  $p(x)$ .

Il comando `roots` approssima gli autovalori della "matrice compagna" del polinomio  $\tilde{p}(x)$

$$\begin{bmatrix} -\tilde{a}_{n-1} & -\tilde{a}_{n-2} & \dots & \dots & -\tilde{a}_1 & -\tilde{a}_0 \\ 1 & 0 & & & & \\ & 1 & 0 & & & \\ & & \ddots & \ddots & & \\ & & & \ddots & 0 & \\ & & & & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

## Radici di un polinomio

Ad esempio per  $n = 4$  la matrice compagna e il suo polinomio caratteristico sono

$$\begin{bmatrix} -\tilde{a}_3 & -\tilde{a}_2 & -\tilde{a}_1 & -\tilde{a}_0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ & 1 & 0 & 0 \\ & & 1 & 0 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{vmatrix} -\tilde{a}_3 - x & -\tilde{a}_2 & -\tilde{a}_1 & -\tilde{a}_0 \\ 1 & -x & & \\ & 1 & -x & \\ & & 1 & -x \end{vmatrix}.$$

Quindi il polinomio caratteristico della matrice compagna è

$$\tilde{a}_0 + x(\tilde{a}_1 + x(\tilde{a}_2 + x(\tilde{a}_3 + x))) = \tilde{p}(x).$$

Questa è la forma di Horner del polinomio  $\tilde{p}(x)$ .

## Forma di Horner di un polinomio

$$\begin{aligned} p(x) &= a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 + a_4x^4 && \text{Forma standard} \\ &= a_0 + x(a_1 + x(a_2 + x(a_3 + a_4x))) && \text{Forma di Horner} \\ &= P(5) + x(P(4) + x(P(3) + x(P(2) + xP(1)))) . \end{aligned}$$

Numero di operazioni per valutare  $p(z)$

- ▶ usando la forma di Horner: 4 somme e 4 prodotti;
- ▶ usando la forma standard: 4 somme e (4+3) prodotti. I 3 prodotti in più sono per il calcolo di  $z^4$ .

```
pz=P(1);  
for j=2:n+1  
    pz=P(j)+z*pz;  
end
```

## Forma di Horner di un polinomio

```
function pz=horner(P,z)
N=length(P); % N=n+1
pz=P(1);
for j=2:N
    pz=P(j)+z*pz;
end
```

Esempio di uso:

```
>> P=[3 0 -1 5 0];
>> p1=horner(P,1)
p1 =
    7
```

Il comando di Matlab per valutare un polinomio è il comando `polyval`

```
>> P=[3 0 -1 5 0];
>> p1=polyval(P,1)
p1 =
    7
>> pv=polyval(P,[-1 0 1])
pv =
   -3    0    7
```

## Divisione di polinomi

$$p(x) = q(x)(x - z) + r$$

Chiaramente  $r = p(z)$ .

- ▶ Se  $p(x)$  è un polinomio di grado  $n$  in Matlab useremo un vettore di  $n + 1$  componenti  $P$ .  
Le componenti di  $P$  saranno i coefficienti del polinomio  $p(x)$  ordinati da quello di grado  $n$  a quello di grado zero.
- ▶  $q(x)$  sarà un polinomio di grado  $n - 1$  e useremo un vettore di  $n$  componenti  $Q$ .  
Le componenti di  $Q$  saranno i coefficienti del polinomio  $q(x)$  ordinati da quello di grado  $n - 1$  a quello di grado zero.

# Divisione di polinomi

```
function [pz,Q,qz]=hornerD(P,z)
N=length(P); % N=n+1
Q=zeros(1,N-1);

pz=P(1)
for j=2:N
    Q(j-1)=pz;
    pz=P(j)+z*pz;
end
qz=Q(1)
for j=2:N-1
    qz=Q(j)+z*qz;
end
```

```
function [pz,Q,qz]=hornerD2(P,z)
N=length(P); % N=n+1
Q=zeros(1,N);
Q(1)=0;
pz=P(1);
for j=2:N
    Q(j)=pz;
    pz=P(j)+z*pz;
end
qz=Q(1);
for j=2:N
    qz=Q(j)+z*qz;
end
```

# Divisione di polinomi

```
function [pz,Q,qz]=hornerD3(P,z)  function [pz,qz]=hornerPD(P,z)
N=length(P); % N=n+1           N=length(P); % N=n+1
Q=zeros(1,N);
Q(1)=0;
pz=P(1);
qz=Q(1);
for j=2:N
    Q(j)=pz;
    pz=P(j)+z*pz;
    qz=Q(j)+z*qz;
end                               pz=P(1);
                                  qz=0;
                                  for j=2:N
                                      qz=pz+z*qz;
                                      pz=P(j)+z*pz;
                                  end
end
```

## Metodo di Newton-Horner

$$p(x) = q(x)(x - z) + r$$

$$p(z) = r \text{ e } p'(x) = q'(x)(x - z) + q(x) \Rightarrow p'(z) = q(z).$$

```
function [x,niter]=NH(P,x)
toll=1.e-5;
nmax=100;
for niter=1:nmax
    [px,qx]=hornerPD(P,x);
    inc=px/qx;
    x=x-inc;
    if abs(inc) <toll, return, end
end
```