

Il comando lu e il comando chol

$$[L,U,P]=lu(A)$$

$$L*U = P*A$$

L triangolare inferiore con tutti gli elementi diagonali pari a 1.

U triangolare superiore.

P matrice di permutazioni.

$$[L,U]=lu(A)$$

$$L*U = A$$

L non è triangolare inferiore ma una permutazione di righe la rende triangolare inferiore con tutti gli elementi diagonali 1.

U triangolare superiore.

$$H=chol(A)$$

A deve essere simmetrica definita positiva

$$H'*H = A$$

H triangolare superiore con tutti gli elementi diagonali positivi.

Esempio

Una funzione di Matlab che implementa il metodo della sostituzione in avanti.

```
function [x]=forward(L,b)
n=length(b);
x=zeros(n,1);
if min(abs(diag(L))) == 0
    x='Matrice triangolare inferiore singolare';
    return
end
x(1)=b(1)/L(1,1);
for i=2:n
    s= L(i,1:i-1)*x(1:i-1);
    x(i)=(b(i)-s)/L(i,i);
end
```

I condizionali in Matlab

```
if condizione 1
    gruppo di comandi 1
elseif condizione 2
    gruppo di comandi 2
elseif condizione 3
    gruppo di comandi 3
else
    gruppo di comandi 4
end
```

- ▶ Le condizioni sono espressioni logiche.
- ▶ Esempi di operatori logici: and &, or |, not ~.
- ▶ Esempi di operatori relazionali: uguale ==, maggiore o uguale >=, minore <.

I cicli in Matlab

- ▶ Ciclo for

```
a=1;
for i=1:10
    a=a*i;
end
```

Ripete le istruzioni presenti nel ciclo per tutti i valori dell'indice contenuti in un certo vettore riga.

- ▶ Ciclo while

```
a=1;
cont=1;
while cont <=10
    a=a*cont;
    cont=cont+1;
end
```

Ripete le istruzioni presenti nel ciclo sino a quando una data espressione logica è vera.

Esercizio

- ▶ Scrivere una funzione di Matlab che implementi il metodo iterativo di Jacobi per l'approssimazione della soluzione di un sistema lineare.

```

function [x,nit]=jacobi(A,b)
n=length(b);
x0=zeros(n,1);
x=x0;
toll=1.e-8;
nmax=500;
nit=0;
if min(abs(diag(A))) == 0
    x='A ha un elemento diagonale uguale a zero';
    return
end
inc=1; res=1;
while inc > toll | res/norm(b) > toll
    for i=1:n
        x(i)=(b(i)-A(i,1:i-1)*x0(1:i-1)-A(i,i+1:n)*x0(i+1:n))/A(i,i);
    end
    inc=norm(x-x0);
    res=norm(b-A*x);
    x0=x;
    nit=nit+1;
    if nit==nmax, return, end
end

```