

I polinomi

- ▶ Un polinomio in Matlab è dato da un vettore che contiene i suoi coefficienti ordinati da a_n fino ad a_0 .
- ▶ Per valutare un polinomio in uno o più punti si usa il comando `polyval`:

```
>> y = polyval(p,x)
```

- ▶ x è un vettore dove si specificano le ascisse nelle quale si vuole valutare il polinomio p .
- ▶ y è un vettore che contiene i valori di p in x .

I polinomi

- ▶ Il comando `roots(p)` approssima le radici del polinomio p .
- ▶ I comandi `polyint(p)` e `polyder(p)` calcolano rispettivamente i coefficienti di una primitiva (quella che si annulla in $x = 0$) e della derivata di p .
- ▶ Se x e y sono due vettori di $n + 1$ componenti, il comando `p=polyfit(x,y,n)` calcola il polinomio interpolatore dei dati $\{(x_i, y_i)\}_{i=0}^n$.
- ▶ Se x e y sono due vettori di $n + 1$ componenti, il comando `p=polyfit(x,y,m)` calcola i coefficienti del polinomio di grado m che approssima le $n + 1$ coppie di valori $\{(x_i, y_i)\}_{i=0}^n$ nel senso dei minimi quadrati.

Esempio di Runge

```
n=input('Grado del polinomio: ');
a=-5;b=5;
h=(b-a)/n;
x=[a:h:b];
fx=1./(x.^2+1);
p=polyfit(x,fx,n);
xx=linspace(a,b);
pxx=polyval(p,xx);
fxx=1./(xx.^2+1);
plot(xx,fxx,xx,pxx,x,fx,'*');
legend('1/(x^2+1)', 'Polinomio interpolatore', 'Dati');
```

Nodi di Chebishev

Nell'intervallo $[-1, 1]$

$$\hat{x}_i = -\cos\left(\frac{i\pi}{n}\right) \quad i = 0, \dots, n.$$

Nell'intervallo $[a, b]$

$$x_i = \frac{a+b}{2} + \frac{b-a}{2}\hat{x}_i \quad i = 0, \dots, n.$$

Esercizio

Scrivere uno script di Matlab che calcoli il polinomio P_n che interpola la funzione $f(x) = \frac{1}{x^2+1}$ negli n nodi di Chebishev dell'intervallo $I = [-5, 5]$ e confronti il grafico di f e di P_n nell'intervallo I .

Soluzione

```
n=input('Grado del polinomio: ');
a=-5; b=5;
x=-cos([0:n]*pi/n);
x=(a+b)/2+(b-a)/2*x;
fx=1./(x.^2+1);
p=polyfit(x,fx,n);
xx=linspace(a,b);
pxx=polyval(p,xx);
fxx=1./(xx.^2+1);
plot(xx,fxx,xx,pxx,x,fx,'* ');
legend('1/(x^2+1)', 'Polinomio interpolatore', 'Dati');
```

Splines

Se x e y sono due vettori di uguale lunghezza

```
>> yy = spline(x,y,xx)
```

calcola il valore in xx della spline cubica “not-a-knot” che interpola i dati $\{(x_i, y_i)\}_{i=0}^N$.

Esercizio

Per i dati contenuti nella tabella

x_i	0	0.5	1.6	2.9	3.4	4.8	5.2	5.7	6.0
y_i	2.20	2.13	3.32	5.21	5.10	7.05	7.00	8.00	8.25

disegnare il grafico della retta di migliore approssimazione nel senso dei minimi quadrati, del polinomio interpolatore e della spline cubica interpolatoria “not-a-knot”.

Soluzione

```
>> x=[0 0.5 1.6 2.9 3.4 4.8 5.2 5.7 6.0];  
>> y=[2.20 2.13 3.32 5.21 5.10 7.05 7.0 8.0 8.25];  
>> p=polyfit(x,y,length(x)-1);  
>> r=polyfit(x,y,1);  
>> xx=linspace(0,6);  
>> pp=polyval(p,xx);  
>> rxx=polyval(r,xx);  
>> ss=spline(x,y,xx);  
>> plot(xx,pp,xx,rxx,xx,ss,x,y,'*', 'LineWidth',2)  
>> legend('Lagrange','Minimi quadrati', 'Spline','Dati','Location','SouthEast')
```

Esercizio

Si consideri la funzione $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$ definita nell'intervallo $I = [-5, 5]$. Scrivere uno script di Matlab per disegnare il grafico di

- ▶ la funzione f ,
- ▶ il polinomio interpolatore di f in N punti equispaziati di I ,
- ▶ il polinomio interpolatore di f negli N punti di Chebishev di I ,
- ▶ una funzione spline cubica che interpola la funzione f in N punti equispaziati di I .

Soluzione

```
N=input('Numero di punti: ');
a=-5; b=5;
n=N-1; % Grado del polinomio interpolatore
h=(b-a)/n;
xeq=[a:h:b]; % Nodi equispaziati
xch=-cos([0:n]*pi/n); % Nodi di Chebishev in [-1,1]
xch=(a+b)/2+(b-a)/2*xch; % Nodi di Chebishev in [a,b]
f=inline('1./(1+x.^2)');
fxeq=feval(f,xeq); % fxeq=1./(1+xeq.^2)
fxch=feval(f,xch); % fxch=1./(1+xch.^2)
peq=polyfit(xeq,fxeq,n);
pch=polyfit(xch,fxch,n);
xx=linspace(a,b);
peqxx=polyval(peq,xx);
pchxx=polyval(pch,xx);
sxx=spline(xeq,fxeq,xx);
fxx=feval(f,xx); % fxx=1./(1+xx.^2)
subplot(2,2,1), plot(xx,fxx,xx,peqxx,xeq,fxeq,'*'), title('Lagrange nodi equispaziati')
subplot(2,2,2), plot(xx,fxx,xx,pchxx,xch,fxch,'*'), title('Lagrange nodi Chebishev')
subplot(2,2,3), plot(xx,fxx,xx,sxx,xeq,fxeq,'*'), title('Spline nodi equispaziati')
```