Matlab

► Calcolatrice.

$$3+4$$
 $2(3+1)$ $\sqrt{9}$ 4^{-3} $\sqrt{-1}$ $\cos\left(\frac{\pi}{4}\right)$ e^2

Variabili

$$a = 3$$
 $b = 4$ $c = a + b$

- ▶ who, whos
- ► MATrixLABoratory Un numero è una matrice 1 × 1.

```
A=[1 2 3; -1 -1 -1]
b=[1;2]
c=[0, -1, 2]
AA=[5 4 3 2 1; 1 0 1 0 1; 1 2 3 -1 -1; 6 -7 -4 3 -2]
```

Come si trovano gli elementi di una matrice

```
A(1,2) \rightsquigarrow l'elemento a_{1,2} della matrice A.
```

 $A(1,:) \rightsquigarrow la prima riga (tutte le colonne) della matrice A.$

 $AA(1,2:4) \rightsquigarrow$ elementi della della matrice AA nella prima riga e nella colonne da 2 a 4.

BB=AA(1:3,2:3) \rightsquigarrow elementi della della matrice AA nelle righe da 1 a 3 e nelle colonne 2 e 3.

 $C=A(:,2:3) \rightsquigarrow colonna 2 e colonna 3 di A.$

La notazione ":"

v=0:5

v=1:2:8

v=5:-3:-8

v è un vettore riga.

Operazioni con matrici

- La matrice trasposta A'.
- Concatenazione

$$D=[A C]$$

 $E=[A; c]$

Prodotto per uno scalare

$$M=3*A$$

Somma di matrice (delle stesse dimensioni)

$$N=A+M$$

 Prodotto di matrici (numero di colonne della prima uguale a numero di colonne della seconda)

```
C*A
```

Operazioni componente a componente

- ▶ A*M \rightsquigarrow Errore A ed M sono matrici 2 \times 3.
- ► F=A.*M \rightsquigarrow F è una matrice 2 × 3. $f_{i,j} = a_{i,j}m_{i,j}$.
- ► E=A ^2 ~> Errore Non si può fare A * A perche A non è quadrata.
- ► E=A. ^2 \rightsquigarrow E è una matrice 2 \times 3. $e_{i,j} = a_{i,j}^2$.
- ▶ G=A./M \rightsquigarrow G è una matrice 2 \times 3. $g_{i,j} = \frac{a_{i,j}}{m_{i,j}}$. $m_{i,j} \neq 0$.

```
Matrici particolari
    zeros(3,4), zeros(2)
    ones(2,5), ones(3)
    eye(4)
    v = [1 \ 2 \ 3]
    diag(v)
    diag(v,1)
    diag(v,-2)
Altre operazioni con matrici
    A = [1 \ 2 \ 3; \ -1 \ -1 \ -1]
    A(1,2)=-2
    A(2,3)=-4
    v=max(A)
    u=min(A)
    max(u)
    sum(A)
    sum(v)
```

Il grafico di una funzione in un intervallo

plot(x,y,'r*',xx,yy)

```
x=linspace(-1, 1)
                            x è un vettore di 100 componenti equis-
                            paziate da -1 a 1.
 y=x.^2;
                            ; vuol dire non stampare il risultato.
plot(x,y)
fplot('x.^2',[-1 1])
Un altro esempio.
    x=linspace(0,2,10);
    y=sin(pi*x);
    plot(x,y)
    xx=linspace(0,2);
    yy=sin(pi*xx);
```

Disegnare il grafico della funzione

$$f(x) = \begin{cases} e^{-x} & \text{se } -1 \le x \le 0\\ 1 - x^3 & \text{se } 0 < x \le 1 \end{cases}$$

Disegnare il grafico della funzione

$$f(x) = \begin{cases} e^{-x} & \text{se } -1 \le x \le 0\\ 1 - x^3 & \text{se } 0 < x \le 1 \end{cases}$$

```
x1=linspace(-1,0);
y1=exp(-x1);
x2=linspace(0,1);
y2=1-x2.^3;
x=[x1 x2];
y=[y1 y2];
plot(x,y)
```

Scripts

Uno script è un file che contiene comandi di Matlab.

- Deve avere estensione .m.
- Se il file si trova in una delle cartelle dove Matlab cerca i propri comandi...
- ... scrivendo dopo il prompt di Matlab il nome del file vengono eseguiti i comandi scritti nel file.
- Tutte le variabili usate in uno script sono variabili della sessione di lavoro.

Scrivere uno script di Matlab per disegnare il grafico della funzione

$$f(x) = \begin{cases} e^{-x} & \text{se } -1 \le x \le 0\\ 1 - x^3 & \text{se } 0 < x \le 1 \end{cases}$$

Scrivere uno script di Matlab per disegnare il grafico della funzione

$$f(x) = \begin{cases} e^{-x} & \text{se } -1 \le x \le 0\\ 1 - x^3 & \text{se } 0 < x \le 1 \end{cases}$$

```
x1=linspace(-1,0);
y1=exp(-x1);
x2=linspace(0,1);
y2=1-x2.^3;
x=[x1 x2];
y=[y1 y2];
plot(x,y)
```

Scrivere uno script di Matlab che calcoli il fattoriale di 7.

Scrivere uno script di Matlab che calcoli il fattoriale di 7.

```
N=7;
fatt=1;
for i=2:N
    fatt=fatt*i;
end
fatt
```

I cicli in Matlab

► Ciclo for: ripete le istruzioni presenti nel ciclo per tutti i valore dell'indice contenuti in un certo vettore riga.

```
N=7;
fatt=1;
for i=2:N
    fatt=fatt*i;
end
fatt
```

Ciclo while: ripete le istruzioni presenti nel ciclo fintanto che una certa espressione logica è vera.

```
N=7;
fatt=1;
cont=2;
while cont <= N
   fatt=fatt*cont;
   cont=cont+1;
end
fatt</pre>
```

Funzioni

Una funzione è scritta in un file con estensione .m, che ha lo stesso nome della funzione stessa ad esempio nome .m.

La prima riga del file deve essere

```
function [out1,out2,...,outn] = nome(in1,in2,...,inm)
out1,...,outn sono le variabili in uscita, i risultati.
in1,...,inm son le variabili in ingresso, gli argomenti.
```

- ▶ Tutte le variabili definite in una funzione sono locali.
- Una funzione viene chiamata dopo il prompt di Matlab ma bisogna dare (fra parentesi tonde) i sui argomenti.

Scrivere una funzione di Matlab che calcoli il fattoriale di un numero naturale N.

Scrivere una funzione di Matlab che calcoli il fattoriale di un numero naturale N.

```
function fatt=fattoriale(N)
fatt=1;
for i=2:N
    fatt=fatt*i;
end
return
```

- Scrivere una funzione di Matlab che implemeti il metodo della sostituzione in avanti.
- Scrivere una funzione di Matlab che implemeti il metodo della sostituzione all'indietro.
- Scrivere una funzione di Matlab che implemeti il metodo di eliminazione di Gauss.

Forward

```
function x=forward(A,b)
n=length(b);
x=zeros(n,1);
x(1)=b(1)/A(1,1);
for i=2:n
    x(i)=(b(i)-A(i,1:i-1)*x(1:i-1))/A(i,i);
end
return
```

Backward

```
function x=backward(A,b)
n=length(b);
x=zeros(n,1);
if min(abs(diag(A)))==0
    x='Divido per zero';
    return
end
x(n)=b(n)/A(n,n):
for i=n-1:-1:1
    x(i)=(b(i)-A(i,i+1:n)*x(i+1:n))/A(i,i);
end
return
```

Gauss

```
function [x,L,U]=gauss(A,b)
n=length(b);
C=[A b];
flag=0;
for k=1:n-1
    if C(k,k)==0
        flag=1;
        for i=k+1:n
            if C(i,k)~=0
                flag=0;
                aux=C(k,:); C(k,:)=C(i,:); C(i,:)=aux;
                continue
            end
        end
        if flag==1
            x='Errore': L=[]: U=[]:
            return
        end
    end
    C(k+1:n,k)=C(k+1:n,k)/C(k,k);
    C(k+1:n,k+1:n+1)=C(k+1:n,k+1:n+1)-C(k+1:n,k)*C(k,k+1:n+1);
end
if C(n,n)==0
    x='Errore'; L=[]; U=[];
    return
end
A=C(:,1:n); b=C(:,n+1);
U=triu(A); L=eye(n)+tril(A,-1);
x=backward(U,b);
return
```

Istruzione condizionale

end

ightharpoonup Se r è no negativo calcola la radice quadra

```
if r >= 0
  radice=sqrt(r);
end
```

▶ Se r è no negativo calcola \sqrt{r} altrimenti scrive "r negativo".

```
if r >= 0
    radice=sqrt(r);
  else
    disp('r negativo')
  end
\Rightarrow ax^2 + bx + c = 0 disc = b^2 - 4ac
  if disc > 0
    disp('Due radici reali diverse')
  elseif disc==0
    disp('Una radice reale doppia')
  else
    disp('Due radici complesse coniugate')
```