

Risoluzione di un sistema triangolare inferiore

$$\begin{bmatrix} a_{1,1} & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ a_{2,1} & a_{2,2} & 0 & \dots & 0 & 0 \\ a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{n-1,1} & a_{n-1,2} & a_{n-1,3} & \dots & a_{n-1,n-1} & 0 \\ a_{n,1} & a_{n,2} & a_{n,3} & \dots & a_{n,n-1} & a_{n,n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_{n-1} \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ \vdots \\ b_{n-1} \\ b_n \end{bmatrix}$$

$$a_{i,i} \neq 0, \quad i = 1, \dots, n.$$

Sostituzione in avanti:

$$x_1 = b_1/a_{1,1}$$

For $i = 2 : n$

$$x_i = \frac{1}{a_{i,i}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{i,j} x_j \right)$$

Risoluzione di un sistema triangolare superiore

$$\begin{bmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} & \dots & a_{1,n-1} & a_{1,n} \\ 0 & a_{2,2} & a_{2,3} & \dots & a_{2,n-1} & a_{2,n} \\ 0 & 0 & a_{3,3} & \dots & a_{3,n-1} & a_{3,n} \\ \vdots & \vdots & & \ddots & & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & a_{n-1,n-1} & a_{n-1,n} \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & a_{n,n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_{n-1} \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ \vdots \\ b_{n-1} \\ b_n \end{bmatrix}$$

$$a_{i,i} \neq 0, \quad i = 1, \dots, n.$$

Sostituzione all'indietro

$$x_n = b_n / a_{n,n}$$

$$\text{For } i = n - 1 : -1 : 1$$

$$x_i = \frac{1}{a_{i,i}} \left(b_i - \sum_{j=i+1}^n a_{i,j} x_j \right)$$

Esercizi

- ▶ Scrivere una funzione di Matlab che implementi il metodo della sostituzione in avanti.
- ▶ Scrivere una funzione di Matlab che implementi il metodo della sostituzione all'indietro.

Risoluzione di sistemi lineari

Il comando `\` (*backslash*)

- ▶ Se A è una matrice $n \times n$ e \mathbf{b} è un vettore colonna di dimensione n

$$\mathbf{x} = A \setminus \mathbf{b}$$

calcola la soluzione del sistema lineare

$$A \mathbf{x} = \mathbf{b}.$$

- ▶ Non calcola l'inversa.
- ▶ Risolve il sistema lineare usando l'algoritmo più efficiente, effettuando dei test preliminari sulla matrice: ad esempio, se A è triangolare inferiore usa il metodo della sostituzione in avanti.

Il comando `inv`.

- ▶ Calcola esplicitamente l'inversa della matrice A .
- ▶ Non è conveniente usare questo comando per risolvere un sistema lineare perché è più costoso.

Altri comandi per matrici (e vettori)

- ▶ $\det(A)$ calcola il determinante della matrice A .
- ▶ $v=\text{diag}(A)$ se A è una matrice calcola il vettore con la diagonale di A .
- ▶ $D=\text{diag}(v)$ se v calcola la matrice diagonale che ha nella diagonale i valori di v .
- ▶ $M=\text{tril}(A)$ restituisce la parte triangolare inferiore di A .
(Provare anche $\text{tril}(A,1)$ o $\text{tril}(A,-2)$).
- ▶ $M=\text{triu}(A)$ restituisce la parte triangolare superiore di A .
Analogo a tril .
- ▶ $v=\text{eig}(A)$ calcola gli autovalori di A .
- ▶ $[M,v]=\text{eig}(A)$ calcola gli autovettori e gli autovalori di A .

Matrici particolari

`zeros(3,4)`, `zeros(2)`

`ones(2,5)`, `ones(3)`

`eye(4)`

Osservazione:

$$[c_1, c_2, c_3] \begin{bmatrix} d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{bmatrix} = c_1 d_1 + c_2 d_2 + c_3 d_3$$

$$\begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} [d_1, d_2, d_3] = \begin{bmatrix} c_1 d_1 & c_1 d_2 & c_1 d_3 \\ c_2 d_1 & c_2 d_2 & c_2 d_3 \\ c_3 d_1 & c_3 d_2 & c_3 d_3 \end{bmatrix}$$

Metodo di eliminazione di Gauss

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b} \Leftrightarrow U\mathbf{x} = \mathbf{c}$$

U matrice triangolare superiore.

for k=1:n-1

 for i=k+1:n

$$m_{i,k} = a_{i,k}^{(k)} / a_{k,k}^{(k)}$$

 for j=k+1:n

$$a_{i,j}^{(k+1)} = a_{i,j}^{(k)} - m_{i,k} a_{k,j}^{(k)}$$

 end

$$b_i^{(k+1)} = b_i^{(k)} - m_{i,k} b_k^{(k)}$$

 end

end

$$U = A^{(n)}, \quad \mathbf{c} = \mathbf{b}^{(n)}.$$

Il comando `lu`

$$[L,U,P]=lu(A)$$

- ▶ $LU = PA$
- ▶ L triangolare inferiore con gli elementi diagonali uguali a 1.
- ▶ U triangolare superiore.
- ▶ P matrice di permutazioni.

$$[L,U]=lu(A)$$

- ▶ $LU = A$
- ▶ L non è triangolare inferiore ma una permutazione di righe la rende triangolare inferiore con tutti gli elementi diagonali uguali a 1.
- ▶ U triangolare superiore.

Il comando chol

$R = \text{chol}(A)$

- ▶ A deve essere simmetrica definita positiva
- ▶ $R^T R = A$
- ▶ R triangolare superiore con tutti gli elementi diagonali positivi.

Sostituzione in avanti

$$\begin{array}{c} \mathbf{Ax} = \mathbf{f} \quad \mathbf{A} = \mathbf{LU} \quad \mathbf{Ly} = \mathbf{f} \quad \mathbf{Ux} = \mathbf{y} \\ \left[\begin{array}{cccccc} 1 & & & & & \\ \beta_1 & 1 & & & & \\ & \beta_2 & 1 & & & \\ & & \ddots & \ddots & & \\ & & & \beta_{n-2} & 1 & \\ & & & & \beta_{n-1} & 1 \end{array} \right] \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ \vdots \\ y_{n-1} \\ y_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_1 \\ f_2 \\ f_3 \\ \vdots \\ f_{n-1} \\ f_n \end{bmatrix} \end{array}$$

```
y(1)=f(1);  
for i=2:n  
    y(i)=f(i)-beta(i-1)*y(i-1);  
end
```


Esercizio

Scrivere una funzione di Matlab che implementi l'algoritmo di Thomas.