Matlab

► Calcolatrice.

$$3+4$$
 $2(3+1)$ $\sqrt{9}$ 4^{-3} $\sqrt{-1}$ $\cos\left(\frac{\pi}{4}\right)$ e^2

Variabili

$$a = 3$$
 $b = 4$ $c = a + b$

- ▶ who, whos
- ► MATrixLABoratory Un numero è una matrice 1 × 1.

```
A=[1 2 3; -1 -1 -1]
b=[1;2]
c=[0, -1, 2]
AA=[5 4 3 2 1; 1 0 1 0 1; 1 2 3 -1 -1; 6 -7 -4 3 -2]
```

Come si trovano gli elementi di una matrice

```
A(1,2) \rightsquigarrow l'elemento a_{1,2} della matrice A.
```

 $A(1,:) \rightsquigarrow la prima riga (tutte le colonne) della matrice A.$

 $AA(1,2:4) \rightsquigarrow$ elementi della della matrice AA nella prima riga e nella colonne da 2 a 4.

BB=AA(1:3,2:3) \rightsquigarrow elementi della della matrice AA nelle righe da 1 a 3 e nelle colonne 2 e 3.

 $C=A(:,2:3) \rightsquigarrow colonna 2 e colonna 3 di A.$

La notazione ":"

v=0:5

v=1:2:8

v=5:-3:-8

v è un vettore riga.

Operazioni con matrici

- La matrice trasposta A'.
- Concatenazione

$$D=[A C]$$

 $E=[A; c]$

Prodotto per uno scalare

$$M=3*A$$

Somma di matrice (delle stesse dimensioni)

$$N=A+M$$

 Prodotto di matrici (numero di colonne della prima uguale a numero di colonne della seconda)

```
C*A
```

Operazioni componente a componente

- ▶ A*M \rightsquigarrow Errore A ed M sono matrici 2 \times 3.
- ► F=A.*M \rightsquigarrow F è una matrice 2 × 3. $f_{i,j} = a_{i,j}m_{i,j}$.
- ► E=A ^2 ~> Errore Non si può fare A * A perche A non è quadrata.
- ► E=A. ^2 \rightsquigarrow E è una matrice 2 \times 3. $e_{i,j} = a_{i,j}^2$.
- ▶ G=A./M \rightsquigarrow G è una matrice 2 \times 3. $g_{i,j} = \frac{a_{i,j}}{m_{i,j}}$. $m_{i,j} \neq 0$.

```
Matrici particolari
    zeros(3,4), zeros(2)
    ones(2,5), ones(3)
    eye(4)
    v = [1 \ 2 \ 3]
    diag(v)
    diag(v,1)
    diag(v,-2)
Altre operazioni con matrici
    A = [1 \ 2 \ 3; \ -1 \ -1 \ -1]
    A(1,2)=-2
    A(2,3)=-4
    v=max(A)
    u=min(A)
    max(u)
    sum(A)
    sum(v)
```

Sistemi lineari

- Il comando di Matlab per risolvere sistemi lineari è il comando "\".
- ▶ Se A è invertibile $A \setminus b$ da lo stesso risultato di inv(A)*b.
- Se la matrice è triangolare usa il metodo della sostituzione (in avanti o in dietro). Se no usa il metodo di eliminazione di Gauss.
- ▶ Vedi help mldivide.
- ▶ Per calcolare la fattorizzazione *LU* di una matrice *A* si usa

$$L*U=P*A$$

Il grafico di una funzione in un intervallo

plot(x,y,'r*',xx,yy)

```
x=linspace(-1, 1)
                            x è un vettore di 100 componenti equis-
                            paziate da -1 a 1.
 y=x.^2;
                            ; vuol dire non stampare il risultato.
plot(x,y)
fplot('x.^2',[-1 1])
Un altro esempio.
    x=linspace(0,2,10);
    y=sin(pi*x);
    plot(x,y)
    xx=linspace(0,2);
    yy=sin(pi*xx);
```

Disegnare il grafico della funzione

$$f(x) = \begin{cases} e^{-x} & \text{se } -1 \le x \le 0\\ 1 - x^3 & \text{se } 0 < x \le 1 \end{cases}$$

Disegnare il grafico della funzione

$$f(x) = \begin{cases} e^{-x} & \text{se } -1 \le x \le 0\\ 1 - x^3 & \text{se } 0 < x \le 1 \end{cases}$$

```
x1=linspace(-1,0);
y1=exp(-x1);
x2=linspace(0,1);
y2=1-x2.^3;
x=[x1 x2];
y=[y1 y2]
plot(x,y)
```

Scripts

Uno script è un file che contiene comandi di Matlab.

- Deve avere estensione .m.
- Se il file si trova in una delle cartelle dove Matlab cerca i propri comandi...
- ... scrivendo dopo il prompt di Matlab il nome del file vengono eseguiti i comandi scritti nel file.
- Tutte le variabili usate in uno script sono variabili della sessione di lavoro.

Scrivere uno script di Matlab per disegnare il grafico della funzione

$$f(x) = \begin{cases} e^{-x} & \text{se } -1 \le x \le 0\\ 1 - x^3 & \text{se } 0 < x \le 1 \end{cases}$$

Scrivere uno script di Matlab per disegnare il grafico della funzione

$$f(x) = \begin{cases} e^{-x} & \text{se } -1 \le x \le 0\\ 1 - x^3 & \text{se } 0 < x \le 1 \end{cases}$$

```
x1=linspace(-1,0);
y1=exp(-x1);
x2=linspace(0,1);
y2=1-x2.^3;
x=[x1 x2];
y=[y1 y2];
plot(x,y)
```

Scrivere uno script di Matlab che calcoli il fattoriale di 7.

Scrivere uno script di Matlab che calcoli il fattoriale di 7.

```
N=7;
fatt=1;
for i=2:N
    fatt=fatt*i;
end
fatt
```